

بسمه تعالی

## طراحی آموزشی در دانشکده مجازی

طراحی آموزشی در دانشکده مجازی بر اساس مدل یادگیری ترکیبی انجام می شود. برای یادگیری ترکیبی تعاریف متعددی ارائه شده است که تعریف مورد توافق در گروه یادگیری الکترونیکی و دانشکده مجازی تعریف زیر است:

ایجاد تعادل مناسب بین استفاده از فناوری و ایجاد تعامل بین یادگیرنده و یاددهنده است که سبب به حداکثر رساندن تجربه یادگیری در یادگیرنده می شود.

## What is Blended Learning?

- Essentially, Blended learning employs an *appropriate balance* between technology and face-to-face teacher/student interaction to maximize a student's learning experience.



مزایای استفاده از این روش، یادگیری یادگیرنده محور، یادگیری مبتنی بر شایستگی، تغییر نقش مدرس به تسهیلگر یادگیری و ایجاد انگیزه بالا در یادگیرنده است.

مدل های مختلف یادگیری ترکیبی به همراه مثال های رایج آن در جدول زیر آورده شده است:

همانطور که در جدول مشخص است انواع مدل ها ممکن است در طراحی یادگیری ترکیبی به کار رود اما مدل مورد تایید در دانشکده مجازی آخرین مدل یعنی مدل غنی سازی شده مجازی است و این به معنای طراحی کاملا انعطاف پذیر و بهره گیری از تمام انواع ابزارها با هر سه رویکرد حضوری، آنلاین و آفلاین است. در این مدل دوره با بلاک ها یا جلسات حضوری آغاز می شود و به دنبال آن سایر روش ها ادامه پیدا می کند.

## Different Models of Blended Learning

○ The Rotation Model



Class course is core

Flipped classroom

○ The Flex Model



Online learning is core

MOOCs

○ The A La Carte Model



Extra courses are online

Foreign language

○ The Enriched Virtual Model



Face-to-face followed by online

Completely flexible

انواع فعالیت هایی که ممکن است در ادامه آموزش مورد استفاده قرار بگیرد تیز در تصویر زیر نشان داده شده است گرچه استاد محدود به این روش ها نیست و می تواند بر اساس خلاقیت استاد انواع دیگری نیز داشته باشد.

## What do we Blend?

### Levels of Blended Learning

➤ Activity Level

➤ Subject & Course Level

Activity Level		Subject & Course level	
Projects		Face-to-Face	
Forum		Online classroom	
Chat Room		Offline classroom	Handout
Wiki			PodCast
Exercise			VodCast
			Multimedia
	Assessment		Online
			Offline
			Face-to-Face
			Project based